

Положение
о проведении регионального чемпионата «Мобил-ринг»
среди обучающихся образовательных организаций
в 2024-2025 учебном году
(далее-Положение)

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения регионального чемпионата «Мобил-ринг» среди обучающихся образовательных организаций в 2024-2025 учебном году (далее-Чемпионат).

Организаторами Чемпионата являются департамент образования и науки Брянской области, а также Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Брянска (далее-Организатор).

2. Цели и задачи Чемпионата

Цель проведения Чемпионата: развитие проектной деятельности среди обучающихся образовательных организаций и вовлечение их в индустрию информационных технологий.

Задачи Чемпионата:

- развитие навыков разработки мобильных приложений;
- развитие навыков командной работы;
- выявление талантливых детей через проектную деятельность;
- стимулирование интереса обучающихся к профессиям сферы информационных технологий.

3. Участники Чемпионата

В Чемпионате принимают участие обучающиеся образовательных организаций в возрасте от 12 до 17 лет.

Чемпионат предполагает командное участие. Состав команды – 2-4 участника, включая капитана команды. Участники команды могут быть разного возраста (от 12 до 17 лет). Каждую команду курирует наставник.

Один участник может состоять только в одной команде. У одного наставника может быть любое количество команд.

Участники Чемпионата дают согласие на обработку персональных данных и согласие на демонстрацию Чемпионатных работ в формате проекта.

В случае нарушения порядка проведения Чемпионата участником, организатор может отказать ему в дальнейшем участии в Чемпионате.

Материалы, предоставленные на Чемпионат, должны соответствовать законодательству Российской Федерации.

4. Организация и сроки проведение Чемпионата

Организационной площадкой Чемпионата является сервер соревнований «Мобил-ринг» на платформе vk.com (Вконтакте). Ссылка на подключение к группе: <https://vk.com/club228419575>

Чемпионат проводится с **02 декабря по 27 декабря 2024** года в два этапа.

I этап - с 02 декабря по 16 декабря 2024 года – подача заявок и регистрация команд:

Для участия в Чемпионате необходимо до **16 декабря 2024 года**:

1. Каждому участнику команды подать **заявку** на участие на платформе «Навигатор дополнительного образования детей Брянской области» по ссылке:

<https://p32.навигатор.дети/activity/9519/?date=2024-12-02>

2. Зарегистрировать команду для участия в Чемпионате путем заполнения формы на платформе в Яндекс форма: <https://forms.yandex.ru/u/67480ba1eb614631ba111b91/>

Регистрируясь для участия в Чемпионате, родители/законные представители участников дают согласие на обработку персональных данных.

Программа Чемпионата будет опубликована в сообществе Вконтакте с хештегом **#расписание** после окончания регистрации команд участников.

II этап - с 16 декабря по 27 декабря 2024 года:

1. С 16 декабря по 18 декабря 2024 года – выполнение заданий чемпионата.
2. 19 декабря 2024 года – защита проектных работ. Защита проектных работ будет проходить в оффлайн и онлайн-форматах.
3. С 20 декабря по 27 декабря 2024 года – подведение итогов, определение победителей.

Организацию и проведение Чемпионата осуществляет оргкомитет.

Для оценивания созданных командами приложений (продуктов) организационный комитет назначает экспертов. В роли экспертов могут выступать наставники команд участников и независимые эксперты, обладающие профильной квалификацией.

5. Требования к проектным работам

Каждая команда может разрабатывать не более одного проекта (продукта).

Соревновательная деятельность участников проводится по направлению **мобильная разработка**:

- ✓ разработка логотипа;
- ✓ разработка графического интерфейса приложения;
- ✓ разработка мобильного интерфейса приложения;
- ✓ разработка мобильного приложения.

Номинации (темы) разработки мобильных приложений:

1. **“Технология умного города”** (Приложения направленное на социальное развитие городов и населенных пунктов)
2. **“Мое любимое увлечение, хобби”** (Приложение направленное на различные увлечений и их популяризацию)
3. **“В мире животных”** (Приложение, в котором рассказывается или используется тема про различных животных)

Выбор темы номинации (темы) и объекта разработки осуществляется командами при регистрации. Организатор учитывает предпочтения участников темам.

В представленных на Чемпионате работах запрещается использование чужих идей (полностью или частично). Разработанные приложения (проекты) не должны нарушать авторских прав третьих лиц.

Запрещено обнародование и дальнейшее использование изображений физического лица без его согласия в соответствии со ст. 152.1 ГК РФ.

Запрещены изображения и тексты, предусмотренные статьей 20.3 КоАП РФ.

Проекты (приложения), не соответствующие тематике или требованиям, указанным в настоящем Положении, не рассматриваются.

В случае возникновения претензий к работам-победителям всю ответственность за авторскую принадлежность несут участники.

6. Согласие с Положением о Чемпионате

Отправляя заявку на участие в Чемпионате, автор (участник) и/или его родитель/ законный представитель соглашаются с настоящим Положением и установленными в нем условиями Чемпионата.

Отправляя заявку на участие в Чемпионате, автор (и/или его родитель/ законный представитель) дают согласие:

- на обработку персональных данных участника или его законного представителя с целью проведения Чемпионата, подведения его итогов, награждения, ознакомления с проектами, разработанными в ходе проведения Чемпионата, формирования внутренних отчетов Организатора.

Под обработкой персональных данных Организатором конкурса подразумевается любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

- фамилия, имя, отчество;
- возраст;
- контактный телефон;
- адрес электронной почты;
- город проживания;
- образовательная организация, класс/курс.

Предоставление доступа неограниченному кругу лиц и иные действия с персональными данными субъекта персональных данных участника победителя Чемпионата путем размещения проектной работы с указанием фамилии, имени автора, города проживания, образовательной организации будет осуществляться на информационных ресурсах Организатора (Оператора): <https://vk.com/itcube3232>, <http://cdtt32.ru/novosti/>.

Обработка персональных данных участников Чемпионата осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 25.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Принимая участие в Чемпионате, участник и/или его законный представитель соглашаются на распространение и популяризацию проектов, ставших лучшими по итогам Чемпионата, в том числе:

- на возможное размещение проектов на информационных ресурсах Организатора Конкурса;
- на использование проектов, созданных участниками в некоммерческих целях.

7. Подведение итогов Чемпионата

Для оценки работ команд организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Полученные баллы суммируются.

Подведение итогов Чемпионата осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе в соответствии с критериями оценивания в (Приложение 1 к настоящему Положению).

Все участники Чемпионата получают электронные сертификаты. Победители и призеры Чемпионата награждаются грамотами.

Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем жюри. Решение жюри является окончательным. Апелляции на решение жюри не принимаются. Члены оргкомитета могут вводить специальные номинации Чемпионата.

По окончании Чемпионата все результаты будут размещены на информационных ресурсах Организатора:

<https://vk.com/itcube3232>

<http://cdtt32.ru/novosti/>

Критерии оценивания работ

Работа должна соответствовать направлениям разработки и предложенной тематике в положении к соревнованиям.

Участниками должны быть выполнены предложенные предварительные этапы создания приложения, опубликованные, в профильном сообществе Вконтакте **#расписание**.

Презентация проекта и представлена экспертной комиссии для оценки работы.

При защите своего продукта необходимо осветить:

- Название приложения;
- Цель создания приложения;
- Потребители приложения;
- Аналоги, конкуренты.

Критерии:

1. Командная работа.

0 – в команде нет четкого распределения ролей и зон ответственности, большая часть работы сделана одним из членов команды или наставником;

1 – в команде распределены роли и зоны ответственности, однако есть отдельные участники команды, чье присутствие в команде номинально – они переложили свои задачи на других участников;

2 – в команде распределены роли и зоны ответственности, работа над проектом проведена в соответствии с этим распределением, каждый из участников команды внес свой вклад в результаты работы над проектом.

2. Умение видеть проблему, сформулировать цель и достичь результата, отвечающего цели.

0 – не видят проблемы, цель сформулирована нечетко, результат неясен;

1 – проблему видят частично; чтобы понять цель приходится задавать много вопросов; результат достигнут частично;

2 – видят проблему, четко формулирует цель, результат соответствует заявленной цели.

3. Умение разделить цель на задачи для более эффективного поиска решения.

0 – разделение на задачи отсутствует;

1 – решение выделенных задач не в полной мере позволяет достичь цели проекта;

2 – решение выделенных задач в полной мере позволяет достичь цели проекта.

4. Выполнение этапов «Проектирование» и «Прототипирование» по теме задания.

0 – этапы не выполнялись

1 – этапы выполнены частично

2 – все этапы выполнены

4.1. Уместное использование теоретических знаний для достижения поставленной цели.

0 – совсем не использует теоретические знания, хотя это нужно для достижения поставленной цели;

1 – используют частично;

2 – использует теоретические знания там, где это нужно для достижения цели проекта.

4.2. Практическая апробация возможного решения.

0 – способ выбора решения носит теоретический характер;

2 – была проведена апробация, однако ее результаты не полностью учтены/недостаточно проанализированы/не внесены корректировки;

5 – решение апробировано, внесены необходимые корректировки.

4.3. Прототип предлагаемого решения.

0 – отсутствует;

2 – есть, но он недостаточно проработан;

5 – есть и он требует незначительной доработки/полностью готов к внедрению.

4.4. Значимость для практики, возможность масштабирования и внедрения.

0 – предлагаемое решение не может быть реализовано;

1 – предлагаемое решение может быть реализовано, однако неэффективно по сравнению с другими существующими решениями;

4 – предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями;

6 – предлагаемое решение может быть реализовано и эффективно по сравнению с другими существующими решениями; решение масштабируемо, у команды есть понимание, каким образом можно в дальнейшем реализовать и внедрить продукт.

5. Качество презентации продукта.

5.1. Умение структурировать материал, логично и последовательно его излагать.

0 – совсем не умеют;

1 – структура материала и логика подачи нуждается в доработке;

3 – ясная логика и структура подачи материала.

5.2. Умение объяснить и защитить свои идеи.

0 – совсем не умеют;

1 – отдельные идеи объясняются хорошо;

3 – команда убедительно отстаивает свои идеи.

5.3. Владение понятийным аппаратом.

0 – совсем не владеют;

1 – могут объяснить понятия частично;

2 – владеет достаточно для работы над проектом и достижения цели проекта.

6. Оригинальность решения.

0 – в проекте нет оригинальных идей и подходов;

2 – есть отдельные оригинальные идеи;

5 – в проекте наблюдается действительно творческий подход.

По результатам оценки члены жюри вправе выставлять дополнительные баллы и отмечать особо понравившиеся работы.

**Состав оргкомитета
проведения регионального чемпионата «Мобил-ринг»
среди обучающихся образовательных организаций
в 2024-2025 учебном году**

- Молоканова И.П. - заместитель директора департамента образования и науки Брянской области, председатель;
- Турлакова Н.В. - начальник отдела воспитательной работы и дополнительного образования департамента образования и науки Брянской области; заместитель председателя.

Члены оргкомитета:

- Терёшкина О.В. - руководитель Центра цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Брянска, заместитель директора ГАУДО «ЦТТ Брянской области»;
- Кравцова Ю.В. - заместитель директора Центра цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Брянска;
- Павленко В.В. - методист Центра цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Брянска
- Свиридова Д.В. - педагог-организатор Центра цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Брянска